

УТВЕРЖДАЮ

Проректор по научной работе

ФГБОУ ВО «ЧелГУ»

доктор физико-математических

наук, профессор

Будяков Игорь Валерьевич



9" *Игорь Будяков* 2020 г.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

федерального государственного бюджетного
образовательного учреждения высшего образования
«Челябинский государственный университет»,
Минобрнауки России

Диссертация «Социопсихолингвистический анализ компьютерно-игрового дискурса» выполнена в федеральном государственном бюджетном образовательном учреждении высшего образования «Челябинский государственный университет» на кафедре теоретического и прикладного языкознания.

В период подготовки диссертации соискатель Часовский Павел Вячеславович являлся аспирантом очной формы обучения федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Челябинский государственный университет» по направлению подготовки 10.02.19 – теория языка с 05.07.2011 по 04.07.2014 г. С 2014 года по текущее время работает учителем английского языка в МАОУ «СОШ № 84 г. Челябинска».

В 2011 году Часовский Павел Вячеславович окончил федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего

профессионального образования «Челябинский государственный университет» по специальности «Филология».

Удостоверение о сдаче кандидатских экзаменов выдано в 2020 году федеральным государственным бюджетным образовательным учреждением высшего образования «Челябинский государственный университет».

Научный руководитель – Шелестюк Елена Владимировна, доктор филологических наук, доцент, профессор кафедры теоретического и прикладного языкознания федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Челябинский государственный университет».

По результатам рассмотрения диссертации «Социопсихолингвистический анализ компьютерно-игрового дискурса» принято следующее **заключение:**

Диссертационная работа Часовского Павла Вячеславовича представляет собой законченное исследование, имеющее практическую ценность и содержащее конкретные научные результаты, которые доказывают положения, выносимые на публичную защиту.

Актуальность диссертации определяется противоречием между стремительным расширением пространства виртуального дискурса, усилением его влияния на индивидуальное и общественное сознание, усложнением его структуры и отсутствием у исследователей целостного представления о компьютерно-игровом дискурсе как одной из значимых его разновидностей, о закономерностях и тенденциях его развития.

Диссертационная работа П. В. Часовского представляет собой осуществленное лично автором уникальное самостоятельное научное исследование, посвященное решению важной научной проблемы – систематизации знаний о компьютерно-игровом дискурсе, языковом сознании и обобщенной языковой личности геймера, что полностью соответствует заявленной цели исследования и отражено в основных результатах данного исследования.

Теоретические и методологические положения, методические и практические выводы диссертационного исследования, анализ и критическое обобщение зарубежной и отечественной литературы по исследуемой проблеме являются результатом самостоятельной работы автора.

Основной личный вклад автора в проведенное диссертационное исследование заключается в определении целей, предмета и объекта исследования, в обосновании перечня задач исследования и решении этих задач, в теоретическом обосновании понятия «компьютерно-игровой дискурс», его соотношения с понятиями «виртуальная реальность», «виртуальный дискурс», в проведении ассоциативного эксперимента, обработке его результатов, разработке уровневой организации обобщенной языковой личности геймера.

К числу наиболее важных и новых научных результатов исследования можно отнести следующие: определены сущностные свойства и выявлены лингвистические характеристики компьютерно-игрового дискурса как динамично развивающейся части виртуального дискурса; определен и комплексно охарактеризован ядерный состав компьютерно-игрового сленга; на основе социолингвистического опроса установлены особенности личности геймера как ключевого субъекта исследуемого дискурса; по итогам проведенного ассоциативного эксперимента раскрыты характеристики языкового сознания геймеров; описана уровневая организация обобщенной языковой личности геймера, охарактеризованы его языковые компетенции.

Достоверность результатов диссертационного исследования обеспечивается использованием в качестве его основы ключевых положений теории языка, фундаментальных трудов в области психолингвистики, теории дискурса, социолингвистики, социолектологии, терминоведения и лексикологии, в том числе работ ведущих зарубежных и отечественных ученых в исследуемой области.

Материалом для исследования послужили: собранная автором картотека лексем и устойчивых словесных комплексов компьютерно-игрового дискурса,

собранных на основе более 2000 высказываний в ходе игрового общения в реальном времени; более 500 опросных листов респондентов; SEO-анализ 10 популярных книг жанра ЛитРПГ; 10000 реакций респондентов на список из 50 стимулов.

Научная новизна работы состоит в следующем: впервые изучено влияние компьютерно-игрового дискурса на языковое сознание геймеров, обуславливающее его трансформацию и формирование определенного типа языковой личности; выделены специфические свойства компьютерно-игрового дискурса: сюжетно-игровой (людический) характер, соревновательность, повышенная азартность, вымышленная персонификация, наличие аватара (роли или «амплуа»); обоснованы лингвистические особенности компьютерно-игрового дискурса – общие для виртуального дискурса в целом и специфические компьютерно-игровые; охарактеризована структура языкового сознания геймеров посредством проведения ассоциативного эксперимента и анализа ассоциаций от стимула к реакции и от реакции к стимулу; проанализирована и описана обобщенная языковая личность геймера.

Практическая значимость диссертации состоит в возможности использования ее материалов в университетских курсах психолингвистики, лексикологии, стилистики, в спецкурсах по теории дискурса, лингвистике текста, лингвокультурологии, когнитивной лингвистике, в разработке новых методов изучения английского языка при помощи компьютерных игр. Результаты работы могут найти применение в деятельности по продвижению информационных продуктов и в изучении социального устройства общества.

Работа выполнена на высоком уровне научной культуры, обладает системностью изложения теоретических положений, логичностью и убедительностью выводов. Результаты исследования достоверны, грамотно интерпретированы, выводы обоснованы.

Тема диссертационного исследования соответствует паспорту специальности 10.02.19 – теория языка: 1. Теоретическая лингвистика. Природа естественного языка. Функции языка. Язык, речь, речевая

деятельность. Язык и коммуникация. Язык и общество, язык и культура. Социальная стратификация языка; 11. Психоллингвистика. Поведение человека и его речевые формы. Психоллингвистические эксперименты, основанные на введении семантического компонента; 12. Социоллингвистика. Социум и язык. Территориальная и социальная дифференциация языка. Функциональные сферы языка в обществе. Формы существования языка. Социальные диалекты.

Диссертационная работа соответствует требованиям, установленным п. 14 Положения о присуждении ученых степеней. Текст диссертации представляет собой самостоятельную научно-квалификационную работу, не содержит заимствованного материала без ссылки на автора и (или) источник заимствования.

Материалы диссертации полно представлены в работах, опубликованных соискателем.

Статьи, опубликованные в рецензируемых научных журналах и изданиях, определенных ВАК:

1. Часовский П. В. Семиотика «Easter eggs», или Игровое начало в компьютерных играх // Вестник Челябинского государственного университета. – 2012. – № 36 (290). – С. 63–67.

2. Часовский П. В. Лингвосоциокультурный анализ поисковой системы Google // Вестник Челябинского государственного университета. – 2013. – № 24 (315). – С. 173–177.

3. Часовский П. В. Языковая личность геймера: психоллингвистическая парадигма // Вестник Челябинского государственного университета. – 2013. – № 37 (328). – С. 110–113.

4. Часовский П. В. Компьютерные игры как один из способов взаимодействия с виртуальной реальностью // Когнитивные исследования языка. – 2014. – Вып. XVIII: Язык, познание, культура: методология когнитивных исследований. – С. 578–581.

5. Часовский Н. В., Часовский П. В. О взаимовлиянии виртуального и реального миров в современном коммуникативном пространстве // Вестник

Челябинского государственного университета. – 2019. – № 1 (423). – С. 151–158.

Другие публикации:

6. Часовский П. В. Интернет-пространство и компьютерные игры как способ изучения иностранного языка // Педагогика, лингвистика и информационные технологии: материалы Международной научно-практической конференции, посвященной 90-летию со дня рождения проф. Н. Н. Алгазиной. – Елец: ЕГУ им. И. А. Бунина, 2012. – Т. 1. – С. 588–595.

7. Chasovskiyy P.V. Googlebombing as a means of hidden influence // XII Итоговая студенческая научная конференция: материалы конф. – Ижевск: Удмуртский гос. ун-т, 2013. – С. 339–340.

8. Часовский П. В. Психолингвистический анализ игровой личности геймера в виртуальных мирах на примере MMORPG // Научные исследования и разработки. Современная коммуникативистика. – 2013. – Т. 2, № 4. – С. 59–63.

9. Часовский П. В. Проблема анонимности в современных социальных сетях [Электронный ресурс] // Материалы Международного молодежного научного форума «ЛОМОНОСОВ-2014» / отв. ред. А. И. Андреев, А. В. Андриянов, Е. А. Антипов. – Москва: МАКС Пресс, 2014.

10. Часовский П. В. Компьютерно-игровой сленг и способы номинации в нем // Слово в традиционной и современной культуре: тезисы V межвуз. конф. молодых ученых. Екатеринбург, 17 мая 2014 г. – Екатеринбург: Изд-во Урал. ун-та, 2014. – С. 69–71.

11. Часовский Н. В., Часовский П. В. Медиавирусы компьютерных игр (на примере Vault Boy из серии компьютерных игр Fallout) // Челябинский гуманитарий. – 2015. – № 4 (33). – С. 57–61.

12. Часовский П. В. Локализация как один из факторов роста миграции геймеров в виртуальные миры // Культура, личность, общество в современном мире: методология, опыт эмпирического исследования:

материалы XX Международной конференции памяти проф. Л. Н. Когана. Екатеринбург, 16–18 марта 2017 г. – Екатеринбург: УрФУ, 2017. – С. 622–627.

Диссертация «Социопсихолингвистический анализ компьютерно-игрового дискурса» Часовского Павла Вячеславовича рекомендуется к защите на соискание ученой степени кандидата филологических наук по специальности 10.02.19 – теория языка.

Заключение принято на заседании кафедры теоретического и прикладного языкознания федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Челябинский государственный университет».

ПРИСУТСТВОВАЛИ:


зав. кафедрой Селютин Андрей Анатольевич, кандидат филологических наук, доцент; Борисенко Татьяна Владимировна, кандидат филологических наук, старший преподаватель; Будейко Валерий Эдуардович, кандидат филологических наук, доцент; Бычкова Мария Владимировна, старший преподаватель; Воронцова Татьяна Александровна, доктор филологических наук, профессор; Голованова Елена Иосифовна, доктор филологических наук, профессор; Двинина Светлана Юрьевна, кандидат филологических наук, доцент; Колупаева Екатерина Васильевна, преподаватель; Корсакова Юлиана Игоревна, преподаватель; Криницына Екатерина Сергеевна, преподаватель; Минина Екатерина Ивановна, кандидат филологических наук, доцент; Питина Светлана Анатольевна, доктор филологических наук, профессор; Пономарева Элеонора Валерьевна, старший преподаватель; Селютин Александр Анатольевич, кандидат филологических наук, доцент; Урванцев Глеб Васильевич, кандидат филологических наук, старший преподаватель; Цвентух Татьяна Сергеевна, старший преподаватель; Шелестюк Елена Владимировна, доктор филологических наук, профессор; Шелховская Марина Ростиславовна, кандидат филологических наук, доцент.

Присутствовало на заседании 18 чел. Результаты голосования: «за» – 18 чел., «против» – 0 чел., «воздержалось» – 0 чел., протокол № 8 от 17 марта 2020 г.

Заведующий кафедрой теоретического
и прикладного языкознания,
кандидат филологических наук
Селютин Андрей Анатольевич



Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования «Челябинский государственный университет», Россия,
454001, г. Челябинск, ул. Братьев Кашириных, 129, телефон (351) 799-71-01,
e-mail: odou@csu.ru, web-сайт <http://csu.ru>


Подпись Селютин А.А.
удостоверяю А.А. Селютин

Начальник
ОТДЕЛА КАДРОВ
Н.А. ЗУДОВА

