

ОТЗЫВ НАУЧНОГО РУКОВОДИТЕЛЯ

доктора филологических наук, доцента
Шелестюк Елены Владимировны
о диссертации Часовского Павла Вячеславовича
«Социопсихолингвистический анализ компьютерно-игрового дискурса»,
представленной на соискание ученой степени кандидата наук по
специальности 10.02.19 – теория языка

Тема и содержание диссертации Часовского П. В. соответствуют специальности 10.02.19 – теория языка, по которой она представляется к защите. Материалы диссертации достаточно полно отражены в работах, опубликованных соискателем. Требование о публикации основных научных результатов выполнено (12 публикаций, в том числе 5 статей, размещенных в рецензируемых журналах, рекомендованных ВАК).

При работе над диссертацией П.В. Часовский проявил себя вдумчивым, организованным и ответственным исследователем, способным четко определить и сформулировать цели и задачи, анализировать полученные результаты, самостоятельно определять пути преодоления возникающих трудностей. Следует отметить, что работа по диссертационной тематике была начата им в аспирантуре в 2012 г., после чего диссертационное исследование было значительно углублено и экспериментально верифицировано.

Актуальность работы П.В. Часовского обусловлена тем, что психолингвистические особенности общения в среде любителей компьютерных игр, включая специфические средства текстового выражения мыслей, эмоций, отношения к чему-либо, изучены недостаточно; нуждаются в научном осмыслении особенности развития языкового сознания геймеров; актуально изучение проблем соотношения письменной и внутренней речи, характеристик устно-письменной речи в сети Интернет; необходима инвентаризация фонографических, морфологических, лексических и грамматических средств Интернет-дискурса.

Текст диссертации оригинален. Работа обладает целостностью и внутренним единством. Цель работы – раскрыть особенности компьютерно-игрового дискурса, в том числе на основе компиляции и анализа единиц компьютерно-игрового сленга, SEO-анализа компьютерно-игрового дискурса, а также раскрытия психолингвистических характеристик его субъекта – геймера, а именно языкового сознания и обобщенной языковой личности. В связи с обозначенной целью поставлены и решены соответствующие задачи.

Достигнуты следующие результаты: 1) разграничены понятия виртуального и компьютерно-игрового дискурса, 2) выстроена типология компьютерных игр, 3) установлены и описаны свойства компьютерно-игрового

дискурса, 4) определена лингвистическая (языковая, речевая) и текстовая специфика компьютерно-игрового дискурса, 5) выявлены характеристики языкового сознания геймера, проанализированы отличия ядра и периферии языкового сознания геймера и негеймера, 6) описаны характеристики и особенности развития языковой личности геймера, включая уровни его профессионально-языковой компетенции в рамках компьютерно-игрового дискурса.

В первой главе «Компьютерные игры как часть виртуальной реальности, виртуальный и компьютерно-игровой дискурс» выявлен статус Интернет-пространства как особой сферы коммуникации, определены понятия виртуальности и виртуальной реальности, раскрыты свойства виртуальной реальности, рассмотрены образ и слово как основные единицы коммуникации в виртуальной реальности, соотнесены понятия виртуальной реальности и компьютерных игр, представлены статистика и история компьютерных игр, предложены типологии компьютерных игр, раскрыто негативное и позитивное влияние компьютерных игр, описаны свойства и психологическое воздействие виртуального дискурса, выявлены свойства компьютерных игр и компьютерно-игрового дискурса, рассмотрена семиотика компьютерных игр (на примере «пасхальных яиц»).

Во второй главе «Лингвистические особенности компьютерно-игрового дискурса» дана характеристика устно-письменной речи в компьютерно-игровом дискурсе, описаны особенности компьютерно-игрового дискурса на примере интерфейса игр и книг ЛитРПГ, раскрыто понятие компьютерно-игрового сленга, приведен словарь этого сленга из 155 лексических единиц, показаны способы номинации в нем, описана символическая проекция виртуально-игрового дискурса на повседневную жизнь.

В третьей главе «Проекция компьютерно-игрового дискурса на сознание и языковую личность геймеров» описана виртуальная среда как основа специфических психологических черт геймеров, приведены результаты анкетирования с целью выявления социологических и психологических особенностей геймеров, описан ассоциативный эксперимент с целью выявления языкового сознания геймера и приведены его результаты, раскрыты понятия сознания/мышления, языка/речи, личности и их соотношение, описана языковая личность геймера на вербально-семантическом, лингвокогнитивном (тезаурусном) и мотивационно-прагматическом уровнях.

Работа содержит новые научные результаты и положения. Диссертационное исследование свидетельствует о личном вкладе автора диссертации в науку. Диссертация отличается основательностью проработки

теоретического материала, логичностью, убедительностью выводов. В качестве замечаний следует отметить ряд орфографических и пунктуационных ошибок.

Теоретическая значимость исследования заключается в том, что оно вносит вклад в развитие теории дискурса, психолингвистики, теории речевого воздействия применительно к виртуальной коммуникации, раскрывает сущность компьютерно-игрового дискурса, особенности языкового сознания и языковой личности геймера.

Практическая ценность исследования состоит в том, что результаты работы могут найти применение в университетских курсах психолингвистики, лексикологии, стилистики, в спецкурсах по теории дискурса, лингвистике текста, лингвокультурологии, когнитивной лингвистике, в разработке новых методов изучения английского языка при помощи компьютерных игр, в качестве маркетингового инструмента продвижения информационных продуктов.

На основании изложенного полагаю, что диссертационная работа Павла Вячеславовича Часовского «Социопсихолингвистический анализ компьютерно-игрового дискурса» является завершенным научно-квалификационным исследованием, носящим новаторский характер и открывающим перспективы изучения компьютерно-игрового дискурса. Содержание работы соответствует специальности 10.02.19 – теория языка. Диссертационное исследование полностью отвечает требованиям, предъявляемым к работам такого уровня, и может быть представлено к защите.

Научный руководитель,
д. филол. н., доцент,
профессор кафедры теоретического
и прикладного языкознания
ФГБОУ ВО
«Челябинский государственный университет»

Шелестюк Е.В.

Почтовый адрес: 454001, г. Челябинск,
ул. Братьев Кашириных, 129
Электронный адрес: hvshel@csu.ru
Тел.: +79514657901

16 марта 2020 г.

Подпись
Удостоверяю

Шелестюк Е.В.
А.А. Акулиничев
специалист по кадрам

